**ПРЕДЛОГ ГЛОБАЛНОГ ПЛАНА РАДА НАСТАВНИКА**

**Основна школа:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Наставник:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Наставни предмет:** ИНФОРМАТИКА И РАЧУНАРСТВО

**Разред и одељења:** ШЕСТИ (6)

**Годишњи фонд часова:** 36

**Недељни фонд часова:** 1

**Уџбеник:** Информатика и рачунарство 6, аутори: Милош Папић, Далибор Чукљевић, Вулкан Знање

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Редни број теме** | **Назив наставне теме** | **Број часова** | | | |
| **Обрада** | **Утврђивање** | **Остали типови часа** | **Укупно** |
| 1 | **ИКТ** | 1 |  | 9 | 10 |
| 2 | **ДИГИТАЛНА ПИСМЕНОСТ** | 2 |  | 2 | 4 |
| 3 | **РАЧУНАРСТВО** | 2 |  | 13 | 15 |
| 4 | **ПРОЈЕКТНИ ЗАДАТАК** | 1+1 | 2+3 |  | 7 |
| **УКУПНО** | | 7 | 5 | 24 |  |
| **СВЕГА ЧАСОВА** | |  |  |  | **36** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Редни бр. и назив наставне теме** | **Исходи**  **(Ученик ће бити у стању да...)** | **Међупредметне компетенције** |
|
| **1.ИКТ** | * правилно користи ИКТ уређаје; * креира, уређује и структурира дигиталне садржаје који садрже табеле у програму за рад са текстом и програму за рад са мултимедијалним презентацијама; * креира и обрађује дигиталну слику; * самостално снима и врши основну обраду аудио и видео записа; * уређује мултимедијалну презентацију која садржи видео и аудио садржаје; | Компетенција за учење  Рад с подацима и информацијама Дигитална компетенција |
| **2. ДИГИТАЛНА ПИСМЕНОСТ** | * чува и организује податке локално и у облаку; * одговорно и правилно користи ИКТ уређаје у мрежном окружењу; * разликује основне интернет сервисе; * примењује поступке и правила за безбедно понашање и представљање на мрежи; * приступа Интернету, самостално претражује, проналази и процењује информације и преузима их на свој уређај поштујући ауторска права; * објасни поступак заштите дигиталног производа/садржаја одговарајућом ЦЦ лиценцом; | Компетенција за учење  Рад с подацима и информацијама Дигитална компетенција |
| **3.РАЧУНАРСТВО** | * објасни поступак прикупљања података путем онлајн упитника; * изразе за израчунавања у креира једноставан програм у текстуалном програмском језику; * користи математичке једноставним програмима; * објасни и примени одговарајућу програмску структуру (наредбе доделе, гранања, петље); * користи у оквиру програма нумеричке, текстуалне и једнодимензионе низовске вредности; * разложи сложени проблем на једноставније функционалне целине (потпрограме) * проналази и отклања грешке у програму; | Компетенција за учење  Рад с подацима и информацијама Дигитална компетенција  Решавање проблема |
| **4. ПРОЈЕКТНИ ЗАДАТАК** | * сарађује са осталим члановима групе у одабиру теме, прикупљању и обради материјала, представљању пројектних резултата и закључака; * користи могућности које пружају рачунарске мреже у сфери комуникације и сарадње; * креира, објављује и представља дигиталне садржаје користећи расположиве алате; * - вреднује процес и резултате пројектних активности | Компетенција за учење  Рад с подацима и информацијама Дигитална компетенција  Решавање проблема  Комуникација  Сарадња  Естетичка компетенција Предузимљивост и оријентација ка предузетништву. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Редни број и назив наставне теме | Р.б. часа | Наставна јединица | Број часова | | |
| Обрада | Утврђивање | Остали типови часа |
| **1. ИКТ** | 1. | Дигитални уређаји и кориснички програми | **1** |  |  |
| 2. | Управљање дигиталним документима |  |  | **1** |
| 3. | Креирање и обрада дигиталних слика |  |  | **1** |
| 4. | Креирање и обрада дигиталних слика |  |  | **1** |
| 5. | Рад са текстом |  |  | **1** |
| 6. | Рад са текстом |  |  | **1** |
| 7. | Рад са текстом |  |  | **1** |
| 8. | Рад са осталим елементима мултимедије |  |  | **1** |
| 9. | Мултимедијалне презентације |  |  | **1** |
| 10. | Мултимедијалне презентације |  |  | **1** |
| **2.Дигитална писменост** | 11. | Дигитални уређаји у мрежном окружењу | **1** |  |  |
| 12. | Интернет сервиси |  |  | **1** |
| 13. | Претраживање интернета |  |  | **1** |
| 14. | Правила безбденог рада на интернету | **1** |  |  |
| **4. Пројектни задатак** | 15. | Пројектни задатак | **1** |  |  |
| 16. | Пројектни задатак |  | **1** |  |
| 17. | Пројектни задатак |  | **1** |  |
| 18. | Пројектни задатак |  | **1** |  |
| **3. Рачунарство** | 19. | Текстуално програмирање | **1** |  |  |
| 20. | Инсталацја и развојно окружење програмског језика *Python* |  |  | **1** |
| 21. | Основне аритметичке операције |  |  | **1** |
| 22. | Променљиве |  |  | **1** |
| 23. | Променљиве |  |  | **1** |
| 24. | Функције |  |  | **1** |
| 25. | Функције |  |  | **1** |
| 26. | Рад са текстуалним подацима | **1** |  |  |
| 27. | Рад са текстуалним подацима |  |  | **1** |
| 28. | Цртање у програму *Python* |  |  | **1** |
| 29. | Цртање у програму *Python* |  |  | **1** |
| 30. | Понављање |  |  | **1** |
| 31. | Понављање |  |  | **1** |
| 32. | Гранање |  |  | **1** |
| 33. | Логички оператори |  |  | **1** |
| **4. Пројектни задатак** | 34. | Пројектни задатак | **1** |  |  |
| 35. | Пројектни задатак |  | **1** |  |
| 36. | Пројектни задатак |  | **1** |  |
| **УКУПНО** | | | **7** | **5** | **24** |